

zoom BOULE AUCTIONS

Vente en live de Boule, comment ça marche ?

1. S'inscrire à la vente

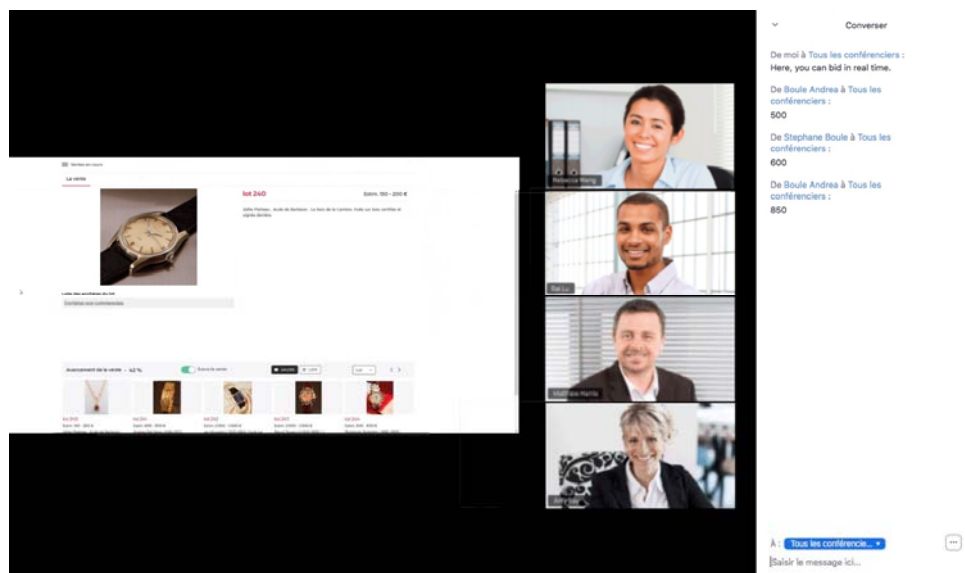
En suivant le lien de notre premier email vous rejoignez une fenêtre d'enregistrement. Il vous faut remplir les champs obligatoires pour vous enregistrer chez nous puis nous communiquer vos références bancaires et d'identité. Ces informations sont confidentielles et nous permettent de vous joindre.

2. Rejoindre la vente

Après l'inscription, vous recevrez un email de confirmation contenant un lien. Pour vous connecter à la vente il suffira de cliquer sur le lien et vous serez automatiquement dirigé vers la vente en live.

3. Voir la vente

Pour voir la vente dans des conditions optimales ce type d'écran est fortement conseillé :



Automatiquement seront retransmis sur la gauche de l'écran le numéro de lot, sa photo, sa description et les prix réalisés en live de chaque lot pendant la vente. Seront aussi présents le commissaire-priseur et les trois gérants des enchères arrivant sur nos différentes. Si les quatre intervenants ne sont pas visibles en même temps, cliquez sur le bouton « affichage galerie » en haut à droite de l'écran. Enfin, il vous faudra ouvrir le chat en cliquant sur le bouton « converser » en bas de l'écran. La fenêtre sur la droite s'ouvrira et il vous sera possible d'échanger avec le commissaire-priseur et l'équipe Boule en direct, notamment pour enchérir. Attention sur tablette ou téléphone « converser » apparaît seulement après avoir cliqué sur le bouton « plus » représenté par trois points.

4. Enchérir

Pour enchérir la marche à suivre est très simple. Il vous suffit de nous communiquer votre offre en direct via le chat, vous pouvez donc enchérir et surenchérir en direct simplement en écrivant l'enchère sous format de chiffre dans la barre de chat et valider par la touche d'entrée. Nous la recevons en direct et elle sera communiqué au commissaire-priseur en live, être sur Zoom vous permet donc d'être plus rapide et de voir tout ce processus comme si vous étiez dans la salle de vente.